

N € U € 4 A U 4 F L A k €



4AM4↑AG, 1♦. ♦k↑♦B€R १♦१♦

ERPRESSUNG DURCH SVEN

Nach dem Frühstück erschien Halvar mit einem Erpressungsbrief vom schrecklichen Sven. Darin stand, dass wir ihm alle Amulette übergeben sollen und er uns Wickie zurückgibt. Er schlug vor, darum zu spielen. Als Vorbereitung für Geist und Körper absolvierten wir diverse Aufgaben.

Frisch gestärkt und mental und körperlich bereit für den Kampf gegen Sven, liefen wir zu seinem Lager. Dort erwartete uns der schreckliche Anführer mit seiner Bande. Er forderte uns zu einem Duell heraus. Die Aufgabe war es, einen Halb-Nomaden zu bauen. Die Materialien dafür mussten wir uns beim Händler mit Rohstoffen kaufen. Nach einem erbitterten Kampf gegen die Crew konnten wir einen Sieg erringen und Sven übergab uns Wickie.

DI€ 4<HA↑+4U<H€

Nach dem Sieg setzten wir die Karten auf der Rückseite der Amulette zusammen und versuchten den Aufenthaltsort des Schatzes zu entziffern. Nach einer langen Suche fanden wir die schwere Truhe endlich. Darin enthalten waren köstliche Schokolade und ein wertvolles Lagerandenken.

A<B4<HLU44AB€ND

Als Dank für die Rettung und das Finden des Schatzes, laden uns Wickie und Halvar zu einem riesigen Fest mit Speis und Trank ein. Die Wikinger, jung und alt, festeten bis in die späten Abendstunden. Es wurde viel gelacht und geredet. Die Unterhaltung hat nicht gefehlt. Marimba hat einen kleinen Sketch vorbereitet, der sehr gut ankam.

GERÜCHTEKÜCHE

Die Krähe weiss, dass das Küchenteam hervorragend gekocht hat.

Die Krähe weiss, dass das Lager ein voller Erfolg war und alle Wikinger mit einem glücklichen und ein weinendes Auge zu den Wikingermamis und Wikingerpapis zurückkehren.

111A1 DEF 195EF

«Wenns nid Gucci isch, ischs nid guet» *Pepper*

«Das isch aber en Schinke» *Pyro*

«Gah wieder id Kuchi wod aneghörsch» Caprea zu Arthus















